

Technik cyfrowych procesów graficznych





Technik cyfrowych procesów graficznych

To nie informatyk

To nie matematyk

Najbliższe określenie to:

Grafik komputerowy



Technik cyfrowych procesów graficznych

Czym się zajmuje?



Technik cyfrowych procesów graficznych

Tworzy:

- plakaty

- ulotki

- foldery

i inne materiały drukowane



Technik cyfrowych procesów graficznych

a także

wykonuje prace wykończeniowe:

- przycina**
- zszywa**
- biguje**
- binduje**
- oczkuje**
- laminuje**



Technik cyfrowych procesów graficznych

poza tym

wykonuje grafikę potrzebną:

- na stronach internetowych,

- w grach i innych programach komputerowych.



Technik cyfrowych procesów graficznych

**Aby wykonywać te prace
uczy się obsługiwać programy graficzne:**

- Corel Draw

- Adobe PhotoShop

i inne...

a także dużo drukuje.



Technik cyfrowych procesów graficznych

Przedmiotów zawodowych jest dużo:

- 1 klasa 8 godzin/tydzień**
- 2 klasa 15 godzin/tydzień**
- 3 klasa 17 godzin/tydzień**
- 4 klasa 10 godzin/tydzień**

**większość zajęć to projekty realizowane
w programach graficznych**

Zajęcia odbywają się w małych grupach.

Każdy uczeń ma komputer do dyspozycji.



Technik cyfrowych procesów graficznych

Jak widzicie...

trzeba lubić pracę przy komputerze



Technik cyfrowych procesów graficznych

**Ale to bardzo satysfakcjonująca praca.
To od grafika zależy jak będzie wyglądała
strona www**

zamiast tak:

Grafika Komputerowa

wstęp
PhotoPaint
Corel Draw
PhotoShop
www
3D
kontakt

29 marca 2012r.
Typografia - szablon strony do uzupełnienia (zadanie z PPC):
Należy zmienić szatę graficzną strony. (przygotujemy dwie!! wersje)

1. Treść napisów ma pozostać bez zmian.
2. Ramki górna i lewa mają być wizualnie połączone.
3. Napis na górze ma zmieścić się w górnej ramce.
4. Menu po lewej ma mieścić się w lewej ramce i wizualnie łączyć się z ramką górną i prawą.
5. Projekt przygotowujemy dla przeglądarki Mozilla Firefox (ustawienia domyślne).
6. Dozwolone programy graficzne to te zainstalowane w pracowni.
7. Do projektu załączamy oryginalne pliki z programu graficznego z przygotowanymi przyciskami i nagłówkiem.
8. Projekt oddajemy do ... (termin nieprzekraczalny) ;)
9. Projekt ma zostać wysłany na adres zsp5informatyka@wp.pl
10. Zrealizowany projekt ma mieć postać dwóch szablonów, w których podmieniamy tylko elementy tak, aby można było od razu otworzyć stronę i zobaczyć efekt końcowy.

[szablon - plik zip](#)
Przydatne linki o typografii:

- [definicja Wikipedia](#)
- [typografia.info](#)
- [wykroczenia typograficzne ;\)](#)
- [grafika wyszukana dla hasła typografia](#)

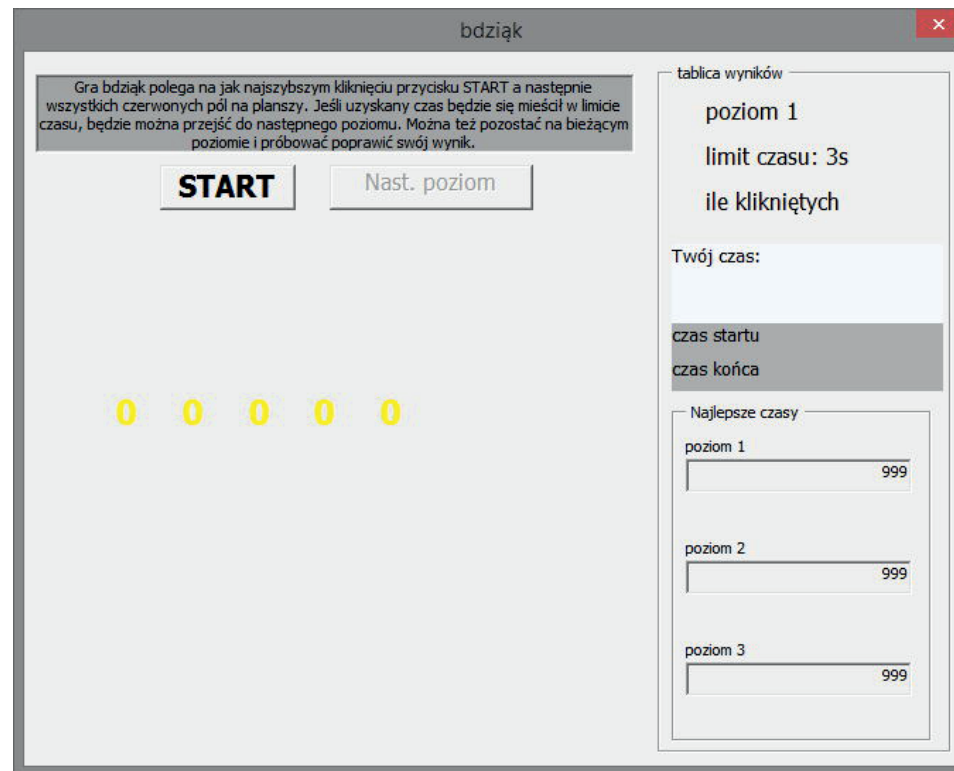
Technik cyfrowych procesów graficznych

może wyglądać tak:

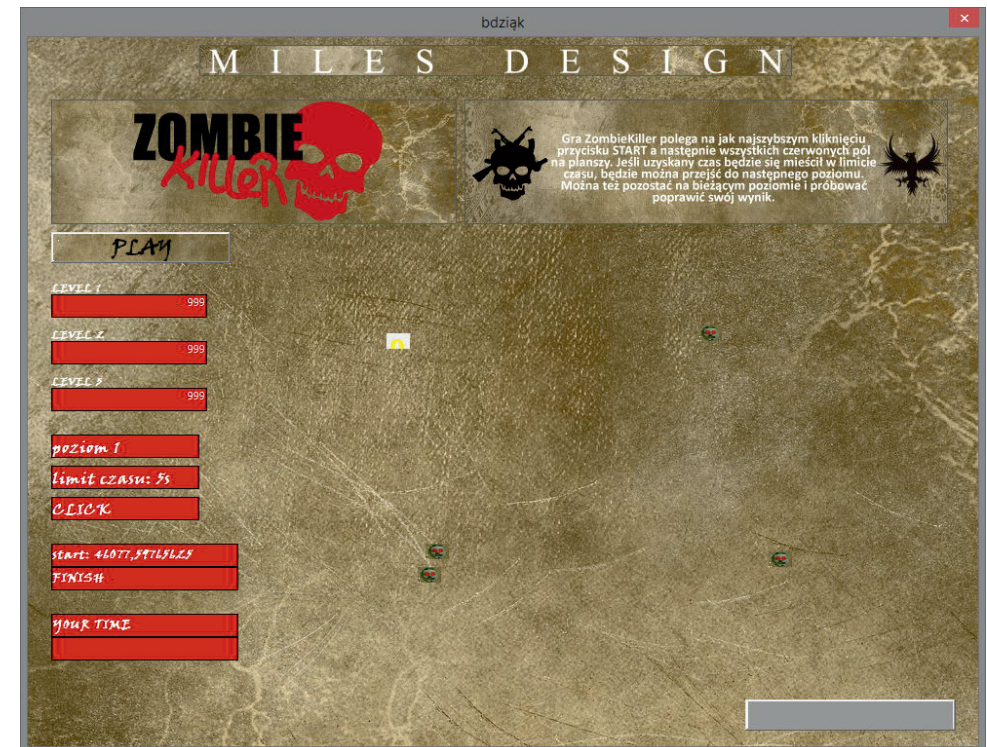
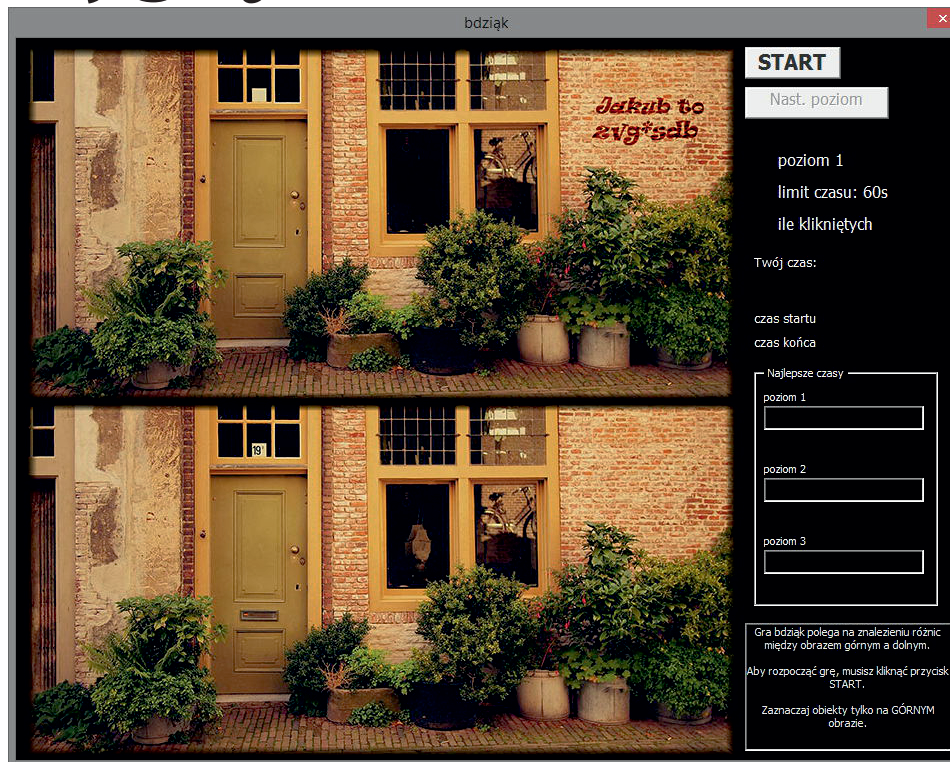


Technik cyfrowych procesów graficznych

gra przygotowana przez programistę,
wygląda tak:

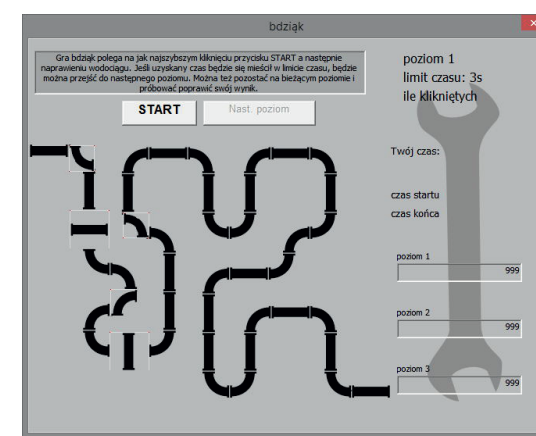
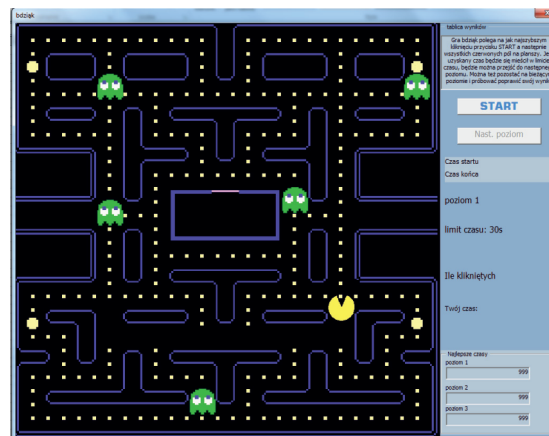
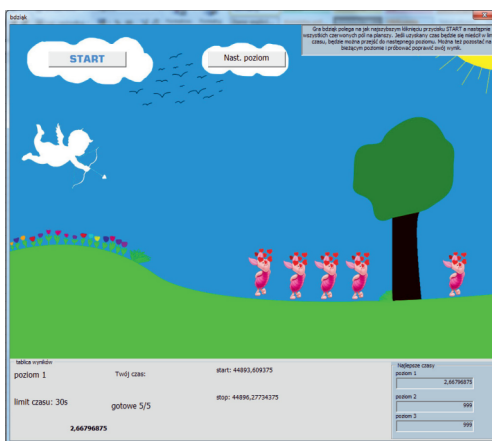
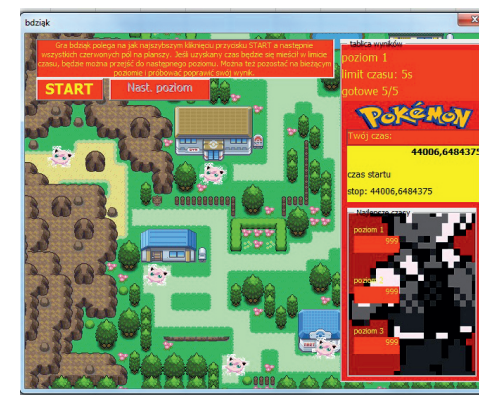
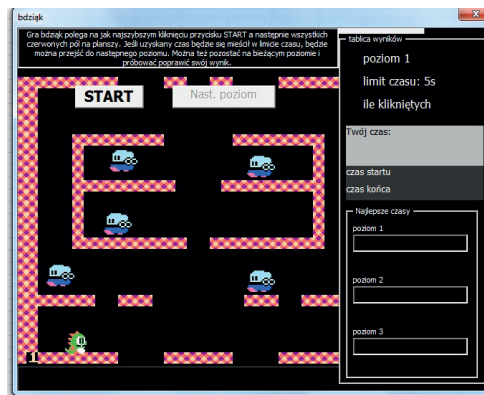
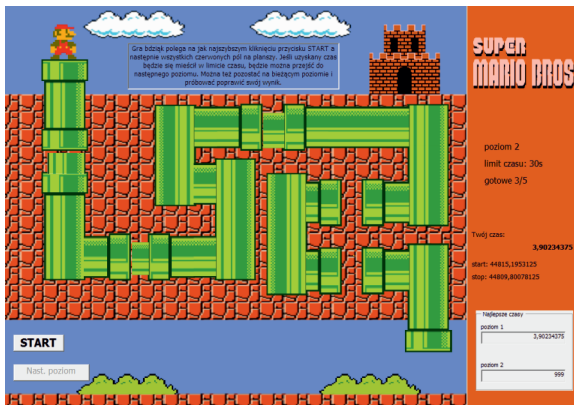


a szatę graficzną tworzy grafik i może wyglądać tak:



Technik cyfrowych procesów graficznych

a szatę graficzną tworzy grafik i może wyglądać tak:





Technik cyfrowych procesów graficznych

**zapraszamy na warsztaty z tworzenia
grafiki do gry komputerowej...**