

# Trasowanie (wektoryzacja)

---

Definicja: <https://pl.wikipedia.org/wiki/Wektoryzacja>

Instrukcja: <https://inkscape.org/doc/tracing/tutorial-tracing.pl.html>

Trasowanie przydaje się np. w sytuacji kiedy chcemy dokonać znacznego powiększenia grafiki w wersji rastrowej. Dochodzi wtedy do pikselozy i rozmycia. Jest to szczególnie uciążliwe, jeśli na rysunku występują, ostre i kontrastowe (wyraźne) krawędzie. Po trasowaniu grafika taka staje się skalowalna bez utraty jakości w tej strefie. Nie każda grafika nadaje się do trasowania i nie każda będzie po trasowaniu wyglądać lepiej. Przeciwnskazaniem są występujące na obrazie gradienty i duża szczegółowość jak np. rozwiane włosy, widok liści na drzewie itp.

Dla przypomnienia:

[https://pl.wikipedia.org/wiki/Grafika\\_rastrowa](https://pl.wikipedia.org/wiki/Grafika_rastrowa)

[https://pl.wikipedia.org/wiki/Grafika\\_wektorowa](https://pl.wikipedia.org/wiki/Grafika_wektorowa)

Zrzuty z programu Inkscape w wersji 0.92



Przykład symbol w grafice rastrowej

Po powiększeniu krawędź linii wygląda tak

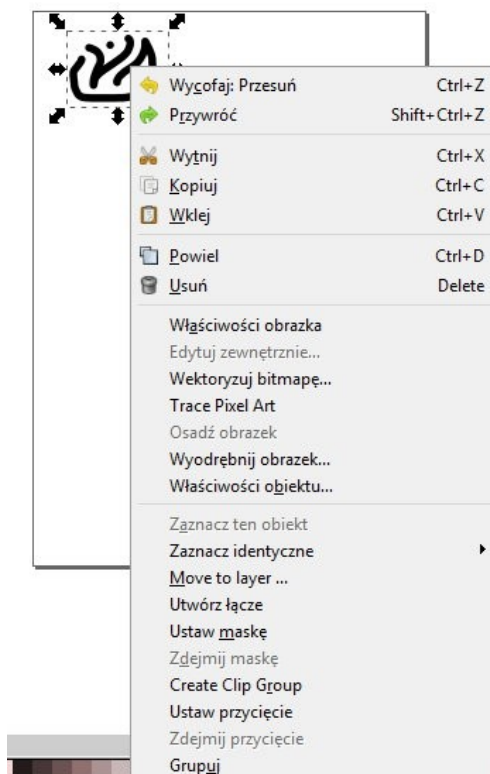


Po wektoryzacji (ta sama krawędź to samo powiększenie).

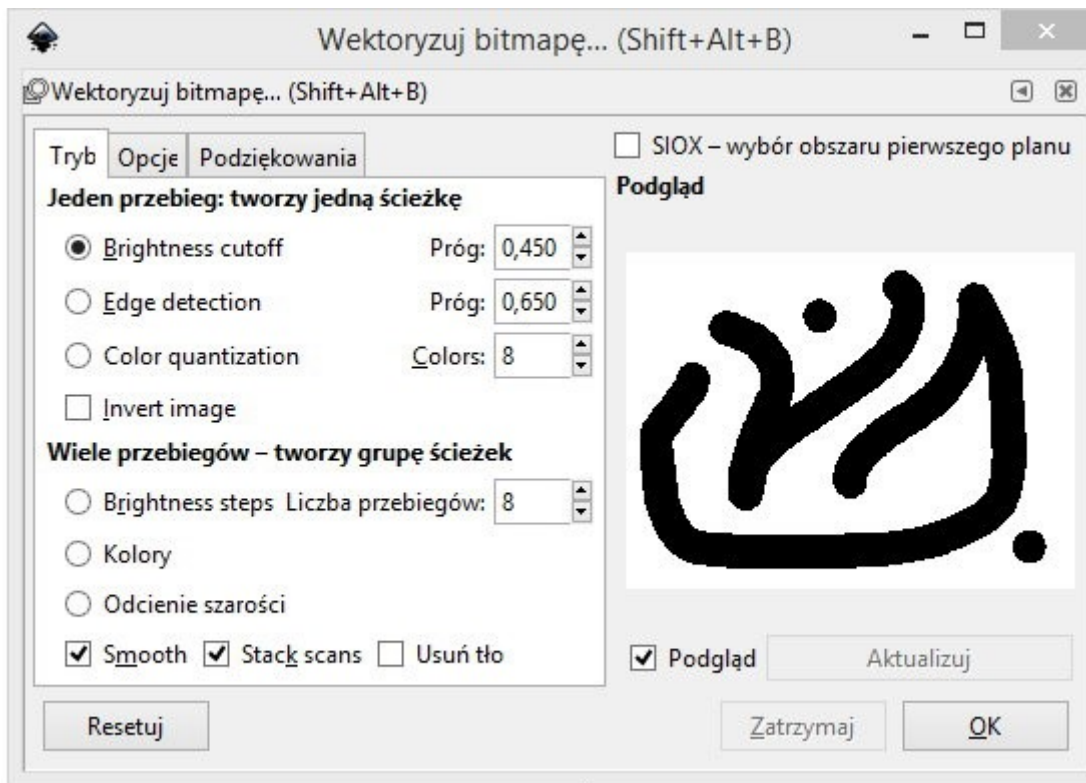


Przeprowadzenie trasowania

1. Klik prawym na obraz rastrowy do trasowania > wektoryzuj bitmapę



2. Wybierz opcje trasowania. Dla grafiki przykładowej „symbol” pokazano na zrzucie poniżej.



3. Zatwierdź przez OK.