

Formaty grafiki wektorowej 2D :

- **AI**- rozszerzenie plików grafiki wektorowej programu Adobe Illustrator
- **CDR**- format grafiki wektorowej stworzony przez firmę Corel Corporation.
- **EPS**- format plików, służący do przechowywania pojedynczych stron grafiki wektorowej w postaci umożliwiającej osadzanie ich w innych dokumentach.
- **SVG**- uniwersalny format dwuwymiarowej grafiki wektorowej (statycznej i animowanej), nie wymaga licencji i patentów
- **SWF**- Pliki SWF mogą zawierać animacje o różnym stopniu interaktywności i funkcjonalności. Są czasami używane do tworzenia animowanej grafiki i menu na stronach internetowych. SWF jest obecnie dominującym formatem animacji wektorowych w sieci.
- **WMF**- format graficzny stosowany w systemach Windows, zawierający instrukcje dla systemu operacyjnego, jak wyświetlać grafikę wektorową i rastrową. zajmują mniej miejsca niż zawierające te same informacje bitmapy.

Formaty grafiki wektorowej 3D :

- **DXF** - rozszerzenie nazwy pliku służącego wymianie danych wektorowych. Jest formatem wektorowym, w którym można zapisywać zarówno rysunki [2D](#), jak i zawierające elementy [3D](#). Jego popularność związana jest z prostotą tworzenia plików w tym formacie i udostępnieniem jego pełnej dokumentacji

Struktura typowego pliku DXF składa się z następujących sekcji:

- **HEADER** – ogólna informacja na temat rysunku, mogą się w niej znaleźć dane takie jak np. nazwa programu, który zapisał ten plik (zawsze na zasadzie „kodu” o odpowiednim znaczeniu i następującej po nim „wartości”)
- **TABLES** – sekcja zawierająca opis specjalnych elementów rysunku, które posiadają swoje nazwy i są zorganizowane w tablice:
 - Linetype (LTYPE) table – tablica z definicjami typów linii
 - Layer table – tablica z definicjami warstw rysunku
 - Text style (STYLE) table – tablica z definicjami krojów pisma
 - View table – tablica z definicjami zapisanych ustawień widoków 3D
 - User Coordinate System (UCS) table – tablica z zapisanymi ustawieniami lokalnego układu współrzędnych
 - Viewport configuration (VPOR) table – tablica z ustawieniami okna rysunku (rzutni)
 - Drawing manager (DWGMGR) table – tablica zarezerwowana do wykorzystania w przyszłości
- **BLOCKS** – definicje bloków rysunku, czyli elementów powtarzalnych złożonych z wielu elementów podstawowych
- **ENTITIES** – najważniejsza sekcja pliku – opisuje kształt i właściwości wszystkich elementów podstawowych, z których składa się rysunek
- **END OF FILE** – znacznik końca pliku

- **DWG** – zastrzeżony binarny format plików tworzony przez program AutoCAD i domyślnie skojarzone są z programem Drafix Drawing. Do poprawnego działania programu wymagany jest pakiet Microsoft . umożliwia otwieranie, wymiarowanie, załączanie/wyłączanie warstw i drukowanie w dokładnie taki sam sposób, jak robi się to w pełnych wersjach AutoCAD-a.
- **DWF**-ogólnodostępny format pliku stworzony przez Autodesk na potrzeby przeglądania, drukowania bądź przesyłania plików projektowych typu CAD. Służą jedynie projektantom, inżynierom czy innym członkom zespołu projektowego do konsultowania, przeglądania czy drukowania projektów. Osoby do których trafiają pliki DWF nie muszą posiadać ani znać się na oprogramowaniu typu CAD.
- **STL**- format pliku stworzony przez 3D Systems na potrzeby drukowania przestrzennego metodą stereolitografii(proces addytywnej produkcji elementów prototypowych w przemyśle). Pliki STL mają formę tekstowych poleceń w tym instrukcji wykonywanych w pętli, które określają siatkę wielokątów. Istnieje jednak także binarna forma, w której plik ma mniejszy rozmiar niż tekstowy odpowiednik.